お問い合わせは

アイレム販売 株式会社

〒550 大阪市西区西本町1—11—9 岡本興産ビル

アイレム・パーティ係 TEL.(06) 534—1060

ファミリー コンピュータ・ファミコン™ は任天堂の商標です

●ゲーム攻略法に関するお問い合せは御容赦願います。

禁無断転載

【IF】06

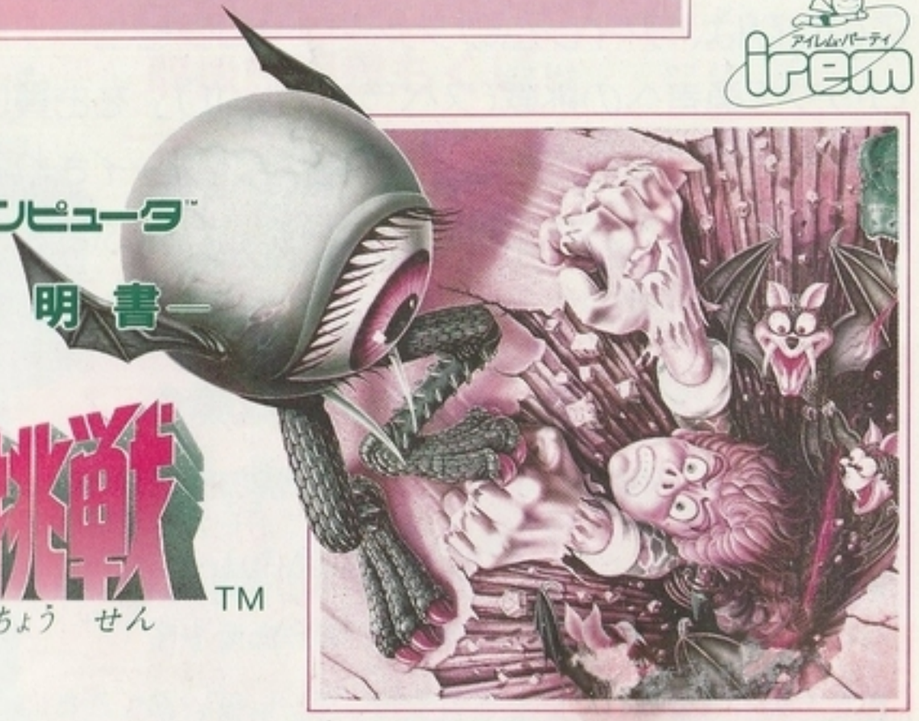
アイレム・パーティ irem

ファミリー コンピュータ™

—取 扱 説 明 書—

スペランカーII 勇者への挑戦™

ゆうじゃ ちょうせん



© 1987 IREM CORP. Licensed from Broderbund

このたびは、アイレムのファミリーコンピュータ用ゲームカートリッジ「勇者への挑戦(スペランカーII)」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。正しい方法でご愛用ください。

●使用上の注意●

- カートリッジを交換する時は必ず電源を切ってください。アイレムのカートリッジはLEDによりスイッチのON、OFFが光で確認できます。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないでください。

取扱説明書もくじ

「勇者への挑戦」ストーリー……4
「勇者への挑戦」はこんなゲームだ……6
コントローラーの使い方……7
画面の見方PART I メイン画面……8
画面の見方PART II サブ画面……11
ゲームの進め方・遊び方……12
アイテム・敵の説明……16
ワンポイント・アドバイス……24

“勇者への挑戦”ストーリー

その昔、人間の世界は妖精の住む光に満ちた世界（フェアリーランド）とつながっていて、共に仲良く幸福に暮らしていたという。

しかしいつの頃からか、人間は“邪悪の神ゲイラ”に心を蝕まれてしまった。妖精は姿を隠し、フェアリーランドもどこにあるのか知る人はいなくなった。こうして、人間の世界は荒れ果て、妖精の存在すら忘れられてしまったのである。

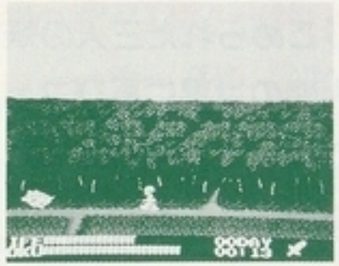
それから長い年月がたったある日……。
スペランカーは、地底洞窟のピラミッドで財宝といっしょに、あのフェアリーランドのことを書いた古文書を見つけた！

――、今から1000年以内、閉じこめられた三人の妖精を助け出すことができれば、人間の世界に再びフェアリーランドの光が降りそそぐでしょう。そしてそれは“勇者”のみが成し得るでしょう。――と。

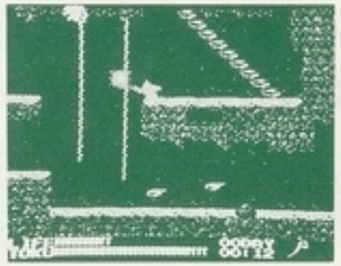
妖精？いったいそれはどこに居るのか。フェアリーランドの光とは何だろう。それより、いったいいつから1000年以内なのだ。……？

様々な疑問を抱きながらも、妖精との出会いを夢見て、スペランカーは冒険に旅立つのであった。だが、そこには…… !?

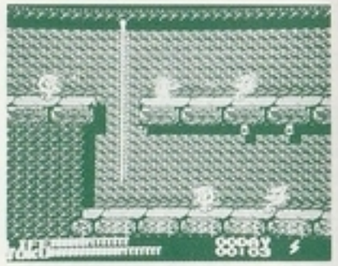
“勇者への挑戦”はこんなゲームだ！



地上の冒険



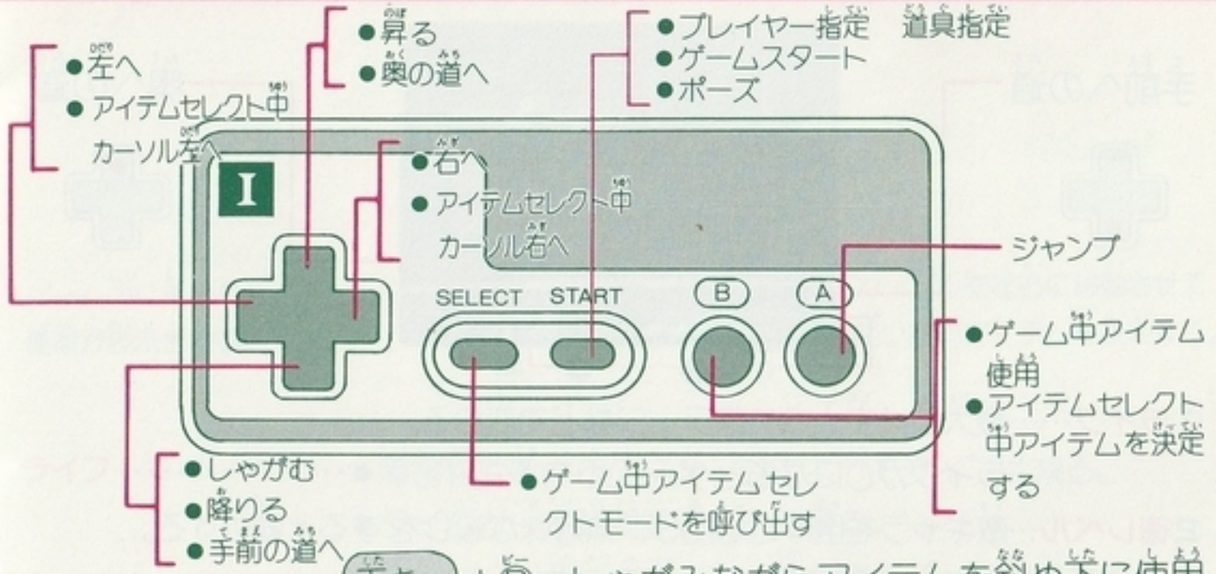
地下の冒険



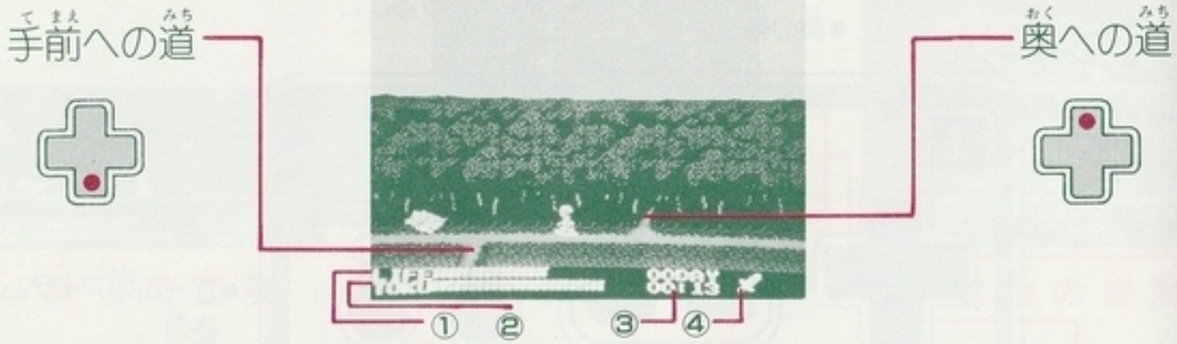
地下遺跡の冒険

- ゲームは３つのラウンドに分かれている。それぞれにはボス敵がいて、それらを倒して妖精を助けよう。
- 最終目的は邪悪の神ゲイラを倒してフェアリーランドに行き、人間の世界に光をとりもどすことだ。
- 挑戦する主人公は、「探険家」「聖職者」「エスパー」、３人の中から選べるゾ。

コントローラーの使い方



画面の見方 PART I（パートI） メイン画面

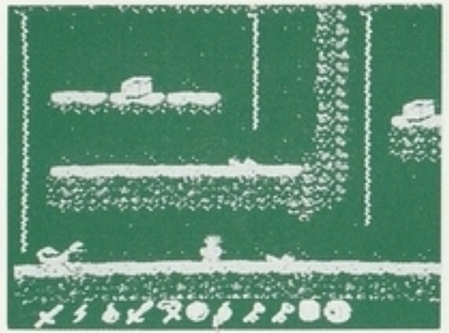


①**ライフ**……最大値は主人公・ステージなどで変わる。
ライフが0になるとゲームオーバー。

②**徳レベル**…敵キャラを倒すと増加し、無意味な殺しをすると減少する。

③**タイム**……ゲームスタートからの経過日時。

④**アイテム**…今選んでいるアイテムとその個数。

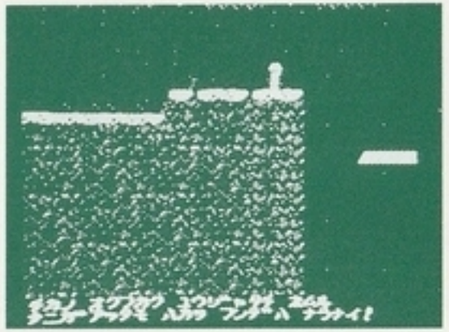


ゲーム中に集めたアイテムの種類が表示される。

カーソルを左右に移動させて使いたいアイテムを決定する。

ライフ……
- 障害物や敵からのダメージによってライフは減る。
- タイムが一定時間経過ごとに減る。
- 食料(カンヅメ・キノコ)・薬を使うごとに回復する。
- ステージクリアごとにキミの行動結果に応じて回復する。

画面の見方 PART I（パートI） メイン画面



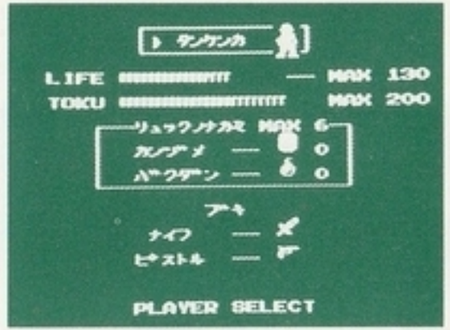
アイテムはゲーム途中で補給することができる。
袋や箱に入っている。
取るとメッセージが出るゾ。

- 取れたアイテムの種類
- ヒント（これをよく覚えておくとゲームが進めやすいゾ）

画面の見方 PART II（パートII） サブ画面

初期セレクト画面

タイトル画面が出たらスタートボタンを２度押す。



プレイヤーによって持って行けるアイテム数は異なる。

- 探険家　６個まで
- 聖職者　３個まで
- エスパー　１個まで

①プレイヤーセレクト（セレクトボタンで選びスタートボタンで決定）

探険家・聖職者・エスパーの３人の中から選べる。それぞれの能力はちがう。

②アイテムセレクト（Ⓑキーを押すと＋１、Ⓐキーを押すと－１）
（✚キーで▷マークを移動）
（スタートボタンで決定→ゲーム開始）

ゲームの進め方・遊び方

クリアの方法

ラウンドは大きく分けて3つある。ステージの最後にはボス敵が居るので必ず退治しよう。

ラウンド1のボス
デスタイガー

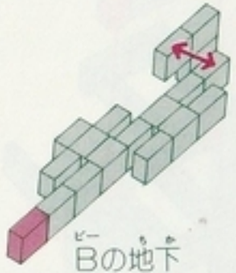
ラウンド2のボス
ザリンプ

ラウンド3のボス
ギロン

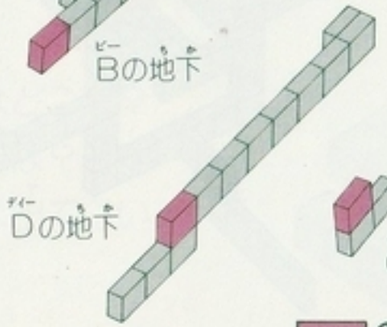
退治できればその後に、妖精の石が現われる。この石を妖精の部屋の中にある石の皿におくと妖精を救出できる。
キミが真の勇者であるならば「勇者の洞」で聖剣を得ることができる。この剣で最後の大ボス「ゲイラ」を倒してフェアリーランドに行こう。

ラウンド1のマップ

Aの地下

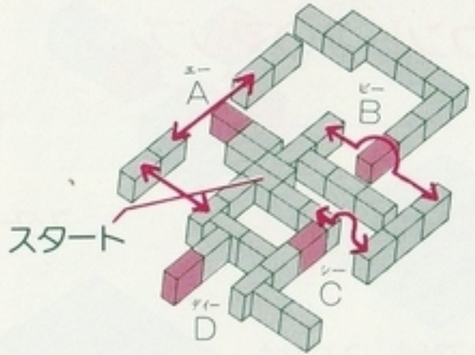


Bの地下



Dの地下

Cの地下

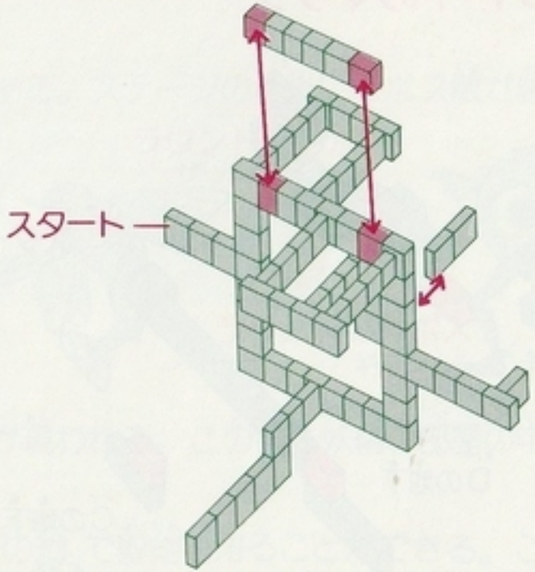


地上

1ブロックが画面1枚分に相当

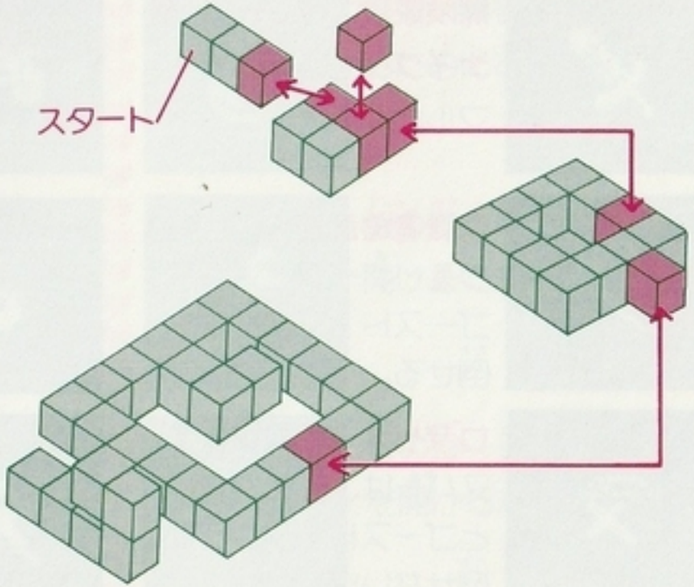
■の部分は入口です。

ラウンド2のマップ



どこでザリンプは
キミを待ち受けている
だろうか？
そして妖精はどこに？

ラウンド3のマップ



ギロンはどこだ？
勇者の洞は？
ゲイラよ出てこい！

アイテムの説明

探険家・エスパーの武器

ナイフ…もっともノーマルな武器だ。

聖職者の武器

つえ…ナイフと違ってゴースト・ゾンビをも倒せる。

ロザリオ…探険家・エスパーは、これがないとゴースト・ゾンビを倒せないゾ。

探険家だけの武器

ピストル…弾の数に限りがあるので注意！

聖職者だけの武器

魔術…敵の動きを止められるがLIFEが減る。

エスパーだけの武器

超能力…威力はピストルより大きいがLIFEが減る。

アイテムの説明

聖職者だけの武器

オーラ…ボス敵だけに大きなダメージを与える。しかしLIFEが減る。

エスパーだけの武器

ワープ…置いた所に一瞬で戻って来れる。

リンゴ…ボス敵の動きを止めてしまう伝説のリンゴ。

爆弾…障害壁を破壊するためにある。

銀の鍵…横向きの扉を開けるためにある。

金の鍵…正面向きの扉を開けるためにある。

アイテムの説明

聖剣…第3ステージの勇者の洞で勇者のみが手にする事のできる最強の武器。

妖精の石…妖精が閉じ込められている部屋の鍵だ！ボス敵から奪い取れ！

カンヅメ…袋の中に入っている保存食。これでLIFE回復だ！

キノコ…カンヅメは保存に使ってまずはこれでLIFEを回復しよう。

袋…行き倒れの先人の持物だ。遺書は絶対メモしておこう。

武器箱…ロザリオやピストルの弾薬・爆弾が入っている。

登場する主なキャラクター

鹿
唯一無害なキャラ。守ってあげよう。

ヘビ
飛びかかってくる。

サソリ
近づくと刺しに来る。

スズメバチ
編隊を組んで襲って来る。

イノシシ
恐しい速さで突っ走って来る。

オオカミ
集団で襲って来る事が多い強敵。

登場する主なキャラクター

ゴースト・ゾンビ

並の武器では倒せない。

ガブ

火をはく肉食植物だ。

ビルビッグ

ヒルの親玉だ。

クラゲ

水中に生息する。

クモ

ロープをつたって襲ってくる。

ワーム

うじ虫のオバケ。しばらくすると成虫となって襲ってくる。

障害物の説明

砂山

ジャンプで飛び越せ。毒ガスを出すものもある。

落し穴

気をゆるめて歩いていてはダメだぞ。

岩壁

爆弾で破壊しないと前へ進めない。

火柱

ここはあわてずゆっくり行こう。

上下板

慎重にいかなければ…かなり難しい。

マグマ

多くの先人がこのマグマで溶けてしまった。

ボス敵の説明

デスタイガー

伝説の人喰い虎

第1ステージのボス敵。こいつの正体を知る者は誰もいない。

ザリンプ

サソリ・ハチ・エビの合体モンスター

第2ステージのボス敵。ハサミから火をはいてくる。
尾びれに要注意！

ボス敵の説明

ギロン

遺跡の支配者
これに、にらまれたくらいで負けてはいけない。

第3ステージのボス敵。多くの探険者が近づくことさえできなかったという。

邪悪の神ゲイラ

人間の世界と妖精の世界を切り離した諸悪の根源はコイツだ。

最強の剣士と言われるゲイラは今は身を隠している。はやく探しだせ。

ワンポイント・アドバイス　よく読んで覚えておこう!!

1. TOKU(徳)　徳を知って得しよう

シカ

ハート

- 敵キャラを倒すごとに増えていく。
- 他人の持物(袋)を取ると少し減ってしまうゾ。
- もちろん無意味にシカを倒したらたくさん減るゾ。
  (しかし、シカを倒すとハート(ライフ)がとれる。ハートをとるか徳をとるかでゲームの展開が変わる。)

徳があれば

- ロザリオを使ってゴースト・ゾンビをやっけることができる。
- 地獄に落ちてもGAME OVERにならない。
- 敵から受けるダメージが少なくてすむ。
- 勇者として聖剣を手にすることができる。
- 徳があればあるほどいいエンディングを見ることができる。etc……。

ワンポイント・アドバイス　よく読んで覚えておこう!!

2. 3人の主人公の違い ―君はどれになるか―

①探険家

- 体力には自信がある！ピストルは弾薬を補給しないといけない。

②聖職者

- 徳が多く弱い敵からダメージを受けなくなることができる。
- 魔術で敵を止めオーラでボス敵に大きなダメージを与えることができる。
- つえはナイフと違ってゴースト・ゾンビをも倒してしまうゾ！

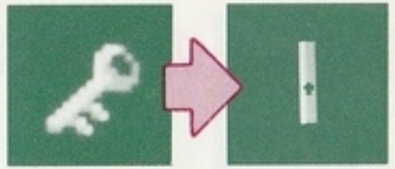
③エスパー

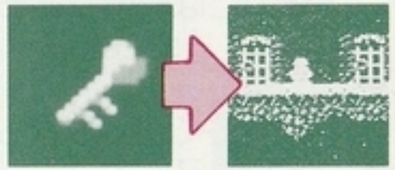
- 何と超能力でワープしてしまう。すぐイライラする君におすすめだ!!
- ナイフより威力のあるレーザーが使えるゾ！

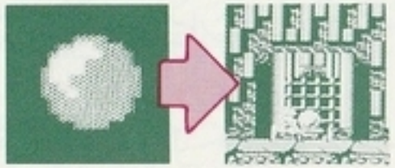
ワンポイント・アドバイス　よく読んで覚えておこう!!

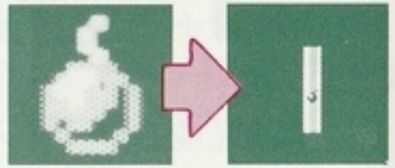
3. ゲームクリアーのポイント

- どの鍵がどの扉にあてはまるか覚えておこう。
- 金の鍵で開けた中に銀の鍵があることも…。
- 第1ステージでは必ずロザリオを取っておこう。
- 徳と時間とにはくれぐれも気を付けて!!
- あとは袋の中の遺書に書いてある!!
- 主人公の特徴を生かそう。


銀の鍵　横向きの扉


金の鍵　正面向きの扉


妖精の石　妖精の部屋


爆弾　岩壁

オリジナル テレホンカードプレゼント!

オリジナルテレホンカード 応募券・IF-06 切り取り線

この場面が出たら送ってネ。

最終ラウンドをクリアし、その画面を撮影して送ると『勇者認定証』(キミの名前入り・先着順位入り)テレホンカードをプレゼント。「探険家」「聖職者」「エスパー」各300名、合計900名様に当たります。

※発表は発送をもってかえさせていただきます。
※応募の締め切りは発売後、2カ月とさせていただきます。

〔応募要領〕

①上のTV画面まで行けた人は写真と応募券(右上はし)を封書で送ってください。
②あなたの住所・氏名・年令・電話番号を書いてください。

〒530 大阪市北区角田町1−1 大阪読売広告社内
アイレム販売株式会社「テレホンカード IF-06」係 まで